|  |
| --- |
| UDG VIRTUAL |
| Actividad 3. Tercera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints y el backlog |
| Unidad 3 |

|  |
| --- |
| Alumna: Diana Ivette Rojo Becerra  Asesora: Deisy Acosta Ham |



**Equipo**: Mujeres Programando

**ROLES:**

Tanya S. Medina Cárdenas – SCRUM MASTER (SM)

Guadalupe Acero Lopez – PROJECT OWNER (PO)

Diana Ivette Rojo Becerra – DESARROLLADOR

**Proyecto elegido:**

Sitio Web Cecmex (Diana Ivette Rojo Becerra)

**ACCESO:**

* Acceso a GitHub: [**https://github.com/dianarojo/sitio-web-cecmex**](https://github.com/dianarojo/sitio-web-cecmex)

Al haber elegido mi proyecto subí mi backlog y el SprInt Schedule al repositorio de Github, compartí acceso a mis compañeras de equipo al repositorio de Github y el proyecto de Jira.

**Calendario de reuniones:**

**Días:** Lunes Martes y Jueves

**Horario:** 10:30 a 10:45 p.m. CDMX

**REUNIONES DE EQUIPO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lunes | Martes | Jueves |
| 09 de octubre   * Elegimos proyecto * Definimos los roles * Analizamos los artefactos * Se quito la tarea seleccionar colores del sitio web * Iniciar todos los sprint para poder generar los reportes * Llenar el tablero con las nuevas tareas * Cambio en la primera historia, unificación SW1 y SW2 * Eliminamos el catálogo de cursos anteriores * Cambio de sintaxis de historia de footer | 10 de octubre   * Modificación el Sprint 1, unificación de las tareas de la historia 1 y 2, en el primer sprint. * Se hace reacomodo de los números de las historias y se reduce de 9 a 8. * Se cambia el estado de la SW1 y las tareas ya comenzadas. * Se hace reacomodo de fechas en calendario de sprints. * Al haber elegido mi proyecto subí mi backlog y el Sprint Schedule al repositorio de Github, compartí acceso a mis compañeras de equipo al repositorio de github y el proyecto de Jira. | 12 de octubre   * Iniciamos el diseño del boceto de la página principal con selección de colores * Diseño de menú y el footer * Rediseño de logos oficiales |
| 16 de octubre   * Avance en el diseño de la página en Canvas. * El equipo de desarrollo finaliza las tareas 2 y 3 de SW1 y se inicia tarea 4, así como las respectivas actualizaciones al backlog y sprint. * Se cambia la sintaxis de Tarea 2 de SW1. * Diana – Menú y fondo de página de inicio. * Tanya – Títulos y testimonios. * Lupita – Footer de las páginas. | 17 de octubre   * Se finaliza tarea 4 de SW1. * Se comienza tarea 5 de SW1. * Se cambia la sintaxis de la tarea uno de SW2 y se inicia desarrollo. * Se eliminó la tarea 5 de la SW1 lo cual acortó el tiempo de término de este sprint y de todo el proyecto en general. * Se elimina la tarea 3 de SW2 “Inclusión del menú principal en el head del sitio web”. * Se actualizan todos los sprints con los tiempos más cortos de entrega. * Se elimina la tarea 1 de SW2 “Realizar el diseño del menú principal” y se actualizan los sprints. * Se acorta el tiempo de la tarea 1 de SW2 de 8 días a 4 días. * Se unieron Sprint 2 y Sprint 3 en un mismo sprint, por lo tanto, se redujo el número de sprints. * Se elimina la tarea 1 de la Foot1 “Realizar el diseño del boceto del footer”, lo cual reduce el número de días de trabajo. * Se reduce a la mitad el número de días de la realización de la Foot1. * Se actualiza el backlog con todos los cambios y reducción de sprints.   Se recalendariza el proyecto. | 19 de octubre   * Se asignan subtareas a MENU1.2 entre todas las participantes del equipo de desarrollo para su complición puntual. * Se inicia el desarrollo de FOOT1.1. * Se enumeran las tareas dentro del sprint para mejor visualización. * Se corrige sintaxis de las dos últimas historias pues los números asignados no correspondían. * Se sigue trabajando en aprender como incluir imágenes desde un equipo de cómputo en el proyecto.   Se actualiza la calendarización de sprints. |
| 23 de octubre   * Se revisa y aprueba la inserción del logo de la empresa tanto en menú como en footer. * Se trabaja en el aprendizaje de clonación y actualización del repositorio en GitHub por todo el equipo de desarrollo, por lo que se hace otra revisión a la calendarización de FOOT1. | 24 de octubre   * Se reasigna a Foot1 los días previstos originalmente (Foot1 regresa a 10 días en lugar de 4) debido a retraso en aprendizaje de GitHub y React para que todo el equipo de desarrollo pueda colaborar en hacer cambios al código. * Retraso en inserción de background y pruebas. * Revisión de logos para footer, retraso para insertarlos. * Inversión de tiempo de práctica y pruebas. | 26 de octubre   * Detalles de diseño finales de FOOT1. * Finaliza Sprint 2 a tiempo. * Retrospectiva de tareas, cambios y actualizaciones ya realizados. * Análisis y revaloración de tareas y tiempos para Sprint 3. * Cambio en tarea y sintaxis de VENTA1.3. |
| 30 de octubre   * Análisis de posible cambio de background en SW1. * Análisis e inicio de Sprint 3 (no hay cambios). |  |  |

**RETROSPECTIVA:**

1. Fusión de SW1 con SW2 para Sprint 2.
2. Cambios en sintaxis de SW1 y SW2.
3. Reacomodo de números de historias.
4. Reducción de 9 a 8 historias.
5. Cambio de sintaxis de Tarea 2 de SW1.
6. Cambio de sintaxis de Tarea 1 de SW2.
7. Eliminación de tarea 5 de SW1, lo cual produce que se acorte y recalendaricen los Sprints.
8. Eliminación de tarea 3 de SW2.
9. Nueva actualización del resto de tareas.
10. Eliminación de tarea 1 de SW2.
11. Reducción de tiempo de tarea 1 de SW2 de 8 a 4 días.
12. Unificación de sprint 2 y Sprint 3 generando un solo Sprint para ambos.
13. El desarrollo de MENU1.1 se llevó a cabo en menos de la mitad de los días previstos originalmente.
14. Se actualizan backlog y Sprints con la reducción de 10 a 4 días para FOOT1 y se recalendariza el proyecto.
15. Asignación de números para mejor desglose de tareas de cada sprint.
16. Asignación de subtareas a MENU1.2.
17. Análisis de todo el proyecto y corrección de sintaxis de las dos últimas historias.
18. Nueva actualización de todo el calendario de Sprints.
19. Retraso en aprendizaje de GitHub provoca segundo análisis de tareas en FOOT1 y determina cambio en tiempos de término. Se reasignan 10 en lugar de 4 días.
20. Actualización y corrección de backlog y calendario de Sprints.
21. Finalización de Sprint 2 a tiempo.
22. Análisis y revaloración de las tareas y tiempos para el Sprint 3.
23. Cambio en tarea y sintaxis de VENTA1.3.
24. Análisis de posible cambio de background en SW1.
25. Análisis e inicio de Sprint 3 (no hay cambios).

**Formato para el backlog**

**Product backlog: Sitio Web Cecmex Centro de Estudios Complementarios**

**Elaborado por: Diana Ivette Rojo Becerra**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identificador (ID) de la Historia | Enunciado de la Historia | Alias | Estado | Dimensión/ Esfuerzo | Interacción (Sprint) | Prioridad | Comentarios |
| SW1 | Página principal donde pueda conocer la empresa, con los colores institucionales y donde pueda visualizar que servicios ofrecen, ubicación y datos de contacto | Página principal | Finalizado | Mediano | Sprint1 | Alta |  |
| MENU1 | Quiero un menú superior en donde pueda navegar por el sitio web, hacia todas las páginas que integran el sitio web | Menú | Finalizado | Mediano | Sprint2 | Media |  |
| FOOT1 | Quiero que el footer se visualice igual en todas las páginas del sitio web | Footer | Finalizado | Mediano | Sprint3 | Media |  |
| VENTA1 | Necesito un botón para ponerme en contacto con algún ejecutivo de ventas para suscribirme a algún evento | Ventas | En proceso | Alta | Sprint4 | Media |  |
| CAT1 | Quiero ver el catálogo de cursos que van a tener próximamente, con descripción, fechas y duración | Catálogo | No iniciado | Alta | Sprint5 | Media |  |
| SUS1 | Quiero ver un apartado para suscribirme a recibir información de los cursos y eventos próximos | Suscripción | No iniciado | Alta | Spritn6 | Baja |  |
| BASE1 | Base de datos con los nombres, teléfonos, correos electrónicos, para que la empresa pueda contactar a los interesados | Suscripción2 | No iniciado | Alta | Spritn7 | Baja |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Formato Sprint: Sitio Web CECMEX Centro de Estudios Complementarios México** | | | | | | | | | | |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Día 6 | Revisión del Sprint |
| **ID de la historia #1**  **SW1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| SW1. Realizar una prueba de color del background de la página principal y un mensaje de inicio del proyecto | 1 | Desarrolladora | Finalizado | 1 día | Trabajo de desarrollo |  |  |  |  |  |  |
| SW2. Diseñar el bosquejo de la página principal | 2 | Diseñadora | Finalizado | 3 días |  | Diseño de boceto | Trabajo de diseño | Revisión del avance |  |  |  |
| SW3. Rediseño y adecuación de los logos oficiales y colores para el head y footer | 2 | Diseñadora | Finalizado | 3 días |  |  |  |  | Trabajo de diseño |  |  |
| SW4. Seleccionar las imágenes de la página principal | 1 | Diseñadora | Finalizado | 3 días | Búsqueda de  imágenes | Búsqueda de  imágenes |  |  |  | Búsqueda de imágenes | SPRINT 1  Finalizado  (10 días) |
| **ID de la historia #2**  **MENU1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| MENU1.1 Desarrollo del menú principal del sitio web | 3 | Desarrolladora | Finalizado | 4 días |  |  | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo |  |
| **ID de la historia #3**  **FOOT1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FOOT1.1 Desarrollo del footer principal del sitio web | 3 | Desarrolladora | Finalizado | 10 días | Trabajo de desarrollo  Trabajo de desarrollo y pruebas | Trabajo de desarrollo  Trabajo de desarrollo y pruebas | Trabajo de desarrollo  Trabajo de desarrollo y pruebas | Trabajo de desarrollo  Trabajo de desarrollo y pruebas | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo y pruebas | SPRINT 2  (14 días) |
| **ID de la historia #4**  **VENTA1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| VENTA1.1 Realizar el diseño del boceto del botón de acción a WhatsApp | 2 | Diseñadora | En proceso | 3 días | Aproba-ción |  |  |  | Diseño de boceto | Revisión del avance |  |
| VENTA1.2 Desarrollo del botón de llamado a WhatsApp para el contacto con el área de ventas, para insertar en cada página del sitio web | 3 | Desarrolladora | No iniciado | 8 días | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo  Pruebas | Trabajo de desarrollo  Aproba-ción | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo |  |
| VENTA1.3 Insertar el botón de llamado a la acción a WhatsApp en el footer de cada página | 2 | Desarrolladora | No iniciado | 6 días | Trabajo de desarrollo | Pruebas | Aproba-ción | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | SPRINT 3 |
| **ID de la historia #5**  **CAT1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| CAT1.1 Diseñar el esqueleto de la página de catálogo de cursos próximos | 2 | Diseñadora | No iniciado | 3 días | Desarrollo de boceto | Trabajo de diseño | Revisión de avance | Aproba-ción |  |  |  |
| CAT1.2 Seleccionar las imágenes, descripción y datos de los cursos próximos | 2 | Desarrolladora | No iniciado | 2 días |  | Trabajo de diseño |  |  |  |  |  |
| CAT1.3 Hacer el desarrollo de la página de catalogo | 5 | Desarrolladora | No iniciado | 10 días | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Pruebas |  | SPRINT 4 |
| **ID de la historia #6**  **SUS1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| SUS1.1 Realizar el desarrollo del esqueleto de apartado de suscripción incluido en la página principal | 2 | Diseñadora | No iniciado | 3 días | Desarrollo de boceto | Trabajo de diseño | Revisión de avance | Aproba-ción |  |  |  |
| SUS1.2 Hacer el desarrollo del apartado de suscripción | 5 | Desarrolladora | No iniciado | 5 días | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Pruebas |  | SPRINT 5 |
| **ID de la historia #7**  **BASE1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| BASE1.1 Desarrollo de la base de datos para la suscripción a la página | 6 | Desarrolladora | No iniciado | 15 días | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Trabajo de desarrollo | Pruebas |  | SPRINT 6 |
| Total |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Calendarización de los Sprints: Sitio web Cecmex**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Id de las historias** | Semana 1 | Semana 2 | Semana 3 | Semana 4 | Semana 5 | Semana 6 | Semana 7 | Semana 8 | Semana 9 | Semana 10 | Semana 11 |
| **SW1** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **MENÚ1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **FOOT1** |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **VENTA1** |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  |  |
| **CAT1** |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |  |
| **SUS1** |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |
| **BASE1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** |

**Referencias:**

*Crear el sprint Backlog*. (2019, May 31). Software de Pagos de Un Colegio; Software de pagos de un Colegio. https://softwarecolegio.home.blog/crear-el-sprint-backlog-2/

‌

*Qué son los Story Points o puntos de historia*. (2021, March 16). Appvizer.es. https://www.appvizer.es/revista/organizacion-planificacion/gestion-proyectos/story-points

‌

TodoCode. (2023). ¿Qué es Scrum? - WEBINAR COMPLETO en ESPAÑOL | Metodologías Ágiles [YouTube Video]. In *YouTube*. <https://www.youtube.com/watch?v=WZ8U_NHVdhI&t=1552s>

Raeburn, A. (2022, August 25). *Qué es el product backlog y guía para hacer uno con ejemplo [2022] • Asana*. Asana; Asana. https://asana.com/es/resources/product-backlog

‌